



HUT三面题解

Problem A

明白三个运算符后可以发现我们想要 c 最大一定是 a or b , 这样只要任何二进制位上 a 和 b 有一个为1, c 在这个二进制位上就一定为1, 由于 $1e9$ 不超过 2^{30} , 所以从第30位开始遍历, 依次找到 l, r , 最后算出距离

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
void solve()
{
    int a,b;cin>>a>>b;
    int c=a|b;
    int l=0,r=0;//r表示最大位, l表示最小位
    //从最大位开始遍历
    for(int i=30;i>=0;i--){
        if(c&(1<<i)){//判断c这一位是否为1
            if(r==0) r=i;//最大的二进制位为r
            l=i;//l是找最小位, 所以每次直接赋值即可
        }
    }
    printf("%d\n",r-l+1);
}
int main()
{
    ios::sync_with_stdio(0);
    cin.tie(0);
    cout.tie(0);
    int tt;tt=1;
    //cin>>tt;
    while(tt--){
        solve();
    }
    return 0;
}
```

Problem B

本题中小津只能选择行动，因为如果小津选择不移动，则我可以向小津靠近，这对小津显然是不利的。初看题面可能最直接的思路就是我怎么向小津靠近，而小津需要如何远离我并前往樋口师傅家，但这会将问题变得很复杂，所以可以换个思路找更简单的方法。容易发现小津在前往 (n, m) 的前一个点只有 $(n-1, m)$ 和 $(n, m-1)$ 两处，所以我只需要待在 $(n-1, m-1)$ 处即可，只要小津到达 $(n-1, m)$ 或 $(n, m-1)$ ，我都可以直接抓住小津。

接下来理性地验证一下这个方法的可行性。小津到达 $(n-1, m)$ 或 $(n, m-1)$ 前一个点需要花费的行动次数是 $T_{oz} = n + m - 2$ ，我到达 $(n-1, m-1)$ 需要花费的行动次数是 $T_{我} = n + m - 2 - (x + y)$ 。由于小津先进行移动，所以只有当 $T_{oz} \geq T_{我}$ 时才能到达樋口师傅家，也就是说需要满足 $x+y=0$ ，即我的初始坐标为 $(0,0)$ 。这时我可以直接抓住小津。所以小津无法到达樋口师傅家。

感性地证明一下，显然，我的路程比小津的短，所以我一定能比小津提前到。

综上，这题直接输出“Go to hell, oz!”即可。

Problem C

显然题目中多个重复的元素可以视为一个元素，将数组 a 中的元素去重后得到一个数组 f

设 f_i 表示第 i 号点被选中的次数（显然只可能是 0 或 1）。

则要求的答案就是 $E[\sum f_i]$ ，即 f_i 的和的期望，

由期望的可加性，有 $E[\sum f_i] = \sum E[f_i]$ 。

由于 f_i 的取值只能是 0 或 1，则 f_i 的期望就等于 f_i 等于 1 的概率，设为 p_i 。

则答案为 $\sum p_i$ ，即每个节点被选中的概率的和。考虑随机生成一个操作序列，找到序列中第一个未被染色的节点，并染色这个节点和小于它所有节点，重复这个操作，直到序列中所有节点都被染色。

那么 i 号节点被选中的前提就是在序列中，小于 i 节点的节点都在 i 号节点的后面。否则，就会在选择 i 号节点之前选择小于 i 的节点，并且 i 节点就会被染色，而不会被选中。

设 i 为第 x_i 小的节点，那么大于等于 i 号节点的节点共有 x_i 个，故 i 号节点在这个随机序列中排在所有祖先前面的概率是 $1/x[i]$ ，故 i 号节点被选中的概率是 $1/x[i]$ 。

故答案为 $\sum 1/x[i]$ 。

即为 $1 + 1/2 + 1/3 + \dots + 1/m$ ， m 为数组中不同元素个数

```

#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;

double qwq(int n, vector<int>& arr) {
    std::vector<int> tmp(arr);
    std::sort(tmp.begin(), tmp.end());
    tmp.erase(std::unique(tmp.begin(), tmp.end()), tmp.end());
    for (int i = 0; i < n; ++i)
        arr[i] = std::lower_bound(tmp.begin(), tmp.end(), arr[i]) - tmp.begin();
    double ans = 0;
    for (int i = 1; i <= tmp.size(); i++) ans += 1.0 / i;
    return ans;
}

int main() {
    int n;
    cin >> n;
    vector<int> a(n);
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        cin >> a[i];
    }
    double ans = qwq(n, a);
    printf("%.10lf",ans);
    return 0;
}

```

Problem D

最开始我们要把所有容量加起来特判是否小于 x ，如果小于就按题目要求输出-1 -1。求用最少的背包数一定是先从容量大的背包开始使用，所以我们只需要先排序然后从后往前遍历即可。求用最多的背包我们只需要注意娃娃数和背包数的大小，如果娃娃数小于背包数，答案就是娃娃数，否则答案就是 n 个背包。

```

#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
const int N=1e3+10;
int a[N];
void solve()
{
    int n,x;cin>>n>>x;int sum=0;
    for(int i=1;i<=n;i++) cin>>a[i],sum+=a[i];
    //装不下直接输出-1
    if(x>sum){
        printf("-1 -1\n");
        return;
    }
    sort(a+1,a+1+n); //排序
    int mi,ma;
    ma=min(x,n); //背包个数不能超过娃娃个数，所以要取min
    //从后容量最大的背包开始往前遍历
    for(int i=n;i>=1;i--){
        x-=a[i];
        if(x<=0){
            mi=n-i+1;
            break;
        }
    }
    printf("%d %d\n",mi,ma);
}
int main()
{
    ios::sync_with_stdio(0);
    cin.tie(0);
    cout.tie(0);
    int tt;tt=1;
    //cin>>tt;
    while(tt--){
        solve();
    }
    return 0;
}

```

Problem E

容易发现，本题需要从 a_1 到 a_{n-2} 选择 $k-1$ 个数使它们的和最小，同时这 $k-1$ 个数不能相邻。因此可以考虑使用动态规划来解决这个问题。

设 $dp[i][j]$ 为前 i 个数中选择 j 个不相邻的数的和的最小值。每个数字有选择和不选两种情况，由此可以写出状态转移方程 $dp[i][j] = \min(dp[i-2][j-1] + a[i], dp[i-1][j])$ 。

```
#include<iostream>
#include<cstring>
using namespace std;

int main()
{
    int n,k;
    cin>>n>>k;
    int a[n+1];
    for (int i=1;i<=n;++i)
        cin>>a[i];

    int dp[n+1][k+1];
    memset(dp,0x3f,sizeof dp);
    for (int i=0;i<=n;++i)
        dp[i][0]=0;

    for (int i=2;i<=n-1;++i)
    {
        for (int j=1;j<=k;++j)
        {
            dp[i][j]=min(dp[i-1][j],dp[i-2][j-1]+a[i]);
        }
    }

    cout<<dp[n-1][k-1]<<endl;

    return 0;
}
```

Problem F

$n!$ 中后面的0的数量为 $n!$ 中因子10的个数，而 $10 = 2 * 5$ ，因此转换成求 $n!$ 中质因子2和5的个数的最小值。

所以 $n!$ 的质因子中5的个数是大于等于2的，因此答案为 $n!$ 的质因子中5的数量。

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int n;
    cin>>n;

    int ans=0;
    for (int i=5;i<=n;++i)
    {
        for (int j=i;j%5==0;j/=5)
        {
            ++ans;
        }
    }

    cout<<ans<<endl;

    return 0;
}
```

Problem G

签到题，比较双方三个值之和的大小即可解决。由于数据范围较大，注意开longlong。

```

#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main(){
    long long s1=0,s2=0;

    for(int i=1;i<=3;i++){
        long long x;cin>>x;
        s1+=x;
    }

    for(int i=1;i<=3;i++){
        long long x;cin>>x;
        s2+=x;
    }

    if(s1>s2) cout<<"Manbo"<<endl;
    if(s1<s2) cout<<"Muri"<<endl;

    return 0;
}

```

Problem H

注意攻击顺序从左到右，当前敌人生命值 $h_i \leq 0$ 才能攻击下一个人。

不难发现， T 每增加3可以让 h_i 减少5

那么这三组行动就会重复 $\lfloor h_i/5 \rfloor$ 组，按照这规律即可解决此题。

```

//静水流深 感恩 I can do all things
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
#define endl '\n'
#define lowbit(x) x&(-x)
#define int long long
typedef tuple<int,int,int> tup;
typedef pair<int,int> PII;
typedef long long ll;
const double pai=acos(-1.0);
int dx[]={-1,0,1,0};
int dy[]={0,-1,0,1};
const int N=2e5+10;
int a[N];
void solve()
{
    int n;cin>>n;
    ll t=0;
    for(int i=1;i<=n;i++) cin>>a[i];
    for(int i=1;i<=n;i++){
        int mod=t%3;
        if(mod==2){
            a[i]-=3;
            t++;
        }
        else if(mod==1){
            t++,a[i]--;
            if(a[i]<=0) continue;
            a[i]-=3;
            t++;
        }
        if(a[i]<=0) continue;
        mod=a[i]%5;
        if(mod==0) t+=a[i]/5*3;
        else if(mod==1||mod==2) t+=a[i]/5*3+mod;
        else t+=a[i]/5*3+3;
    }
    cout<<t<<endl;
}

```

```
signed main()
{
    ios::sync_with_stdio(0);cin.tie(0);cout.tie(0);
    int n;
    n=1;
    while(n--){
        solve();
    }
    return 0;
}
```

Problem I

一道很直白的模拟题，我们考虑以下三种情况：

1. 白天为'Y'并且晚上为'Y'，这时把幸福度+3就好，注意在白天有梦时不能把晚上的梦移到白天做；
2. 白天为'Y'而晚上为'N',此时幸福度+2，也很明显；
3. 白天为'N'而晚上为'Y'，这时我们把晚上的梦移到白天做，所以幸福度+2.

```

#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

void solve() {
    int n;
    cin >> n;
    string s1;
    cin >> s1;
    string s2;
    cin >> s2;
    int ans = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        if (s1[i] == 'Y')
            ans += 2;
        if (s2[i] == 'Y') {
            if (s1[i] == 'N')
                ans += 2;
            else
                ans += 1;
        }
    }
    cout << ans << '\n';
}

int main() {
    int _ = 1;
    //cin >> _;
    while (--_)
        solve();

    return 0;
}

```

Problem J

题目大意:

给定 n 个物品, 你拥有 m 元, 对于第 i 个物品, 价值为 a_i

构造一种购买方案，使得你购买的物品的价值的极差不能超过1且总价格不能超过 m ，求你能购买的最大价值。

考虑枚举，若花店中出现有 $x + 1$ 花瓣数的花，就从1开始枚举购买一定数量花瓣数为 x 的花，用剩下的钱去购买花瓣数为 $x + 1$ 的花，同时更新最大值。

```

#include <bits/stdc++.h>

using u32 = unsigned;
using i64 = long long;
using u64 = unsigned long long;

void solve() {
    int n;
    i64 m;
    std::cin >> n >> m;

    std::map<int, int> f;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        int a;
        std::cin >> a;
        f[a]++;
    }

    i64 ans = 0;
    for (auto [x, y] : f) {
        ans = std::max(ans, 1LL * x * std::min<i64>(y, m / x));
        if (f.contains(x + 1)) {
            int z = f[x + 1];
            for (int i = 1; i <= y && 1LL * i * x <= m; i++) {
                ans = std::max(ans, 1LL * i * x + 1LL * (x + 1) * std::min<i64>(z, (m - 1LL * i * x) / (x + 1)));
            }
        }
    }
    std::cout << ans << "\n";
}

int main() {
    std::ios::sync_with_stdio(false);
    std::cin.tie(nullptr);

    int T;
    std::cin >> T;

    while (T--) {

```

```
        solve();  
    }  
  
    return 0;  
}
```